

TeleTrust-interner Workshop

Essen, 29./30.06.2017

"eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?"

Jochen Brüggemann, RED Medical Systems GmbH, Geschäftsführer

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Jochen Brüggemann
- RED Medical Systems GmbH, Starnberg
 - Erste und einzige webbasierte Arztsoftware mit Gütesiegel des Unabhängigen Landesdatenschutzzentrums (ULD) und Zertifizierung durch die Kassenärztliche Bundesvereinigung (KBV)

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Cloud-Applikationen sind inzwischen überall
- Vorteile liegen auf der Hand
 - Einfache Vernetzung
 - Keine Administration und Wartung
 - Jederzeit und überall verfügbar

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Cloud im Gesundheitswesen
- Es wäre schön, wenn wir eine hätten...
 - Vernetzung von Leistungserbringern
 - Einbeziehung von Patienten
 - DAS Mittel gegen Arztmangel und Kostenexplosion

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Telematik-Infrastruktur
- Alle warten...
 - Technische Probleme ohne Ende
 - Konzeptionell veraltet
 - Keine Einbeziehung von Patienten
 - Keine Cloud

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Aber...
- Ärzte = Berufsgheimnisträger
- Nicht nur Datenschutzauflagen, sondern Strafrecht
- § 203 StGB (Verschwiegenheitspflicht)
- Speicherung von Patientendaten im RZ vs § 203 StGB

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Also...
- Patientendaten in der Cloud – unmöglich?

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Nein!
- Client-seitige Verschlüsselung (End-to-End)
- Suche auf verschlüsselten Daten
- Im Browser und damit auf jedem Endgerät

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Hat das Kind einen Namen?
 - Host-proof-hosting
 - Security-by-design
 - RED Medical

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Auch interessant für
 - andere Berufsgeheimnisträger-Gruppen
 - alle Daten-sensiblen Unternehmen

eHealth: Patientendaten in der Cloud – unmöglich!?

- Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit