

T.I.S.P./T.P.S.S.E. Community Meeting 2025

Berlin, 04. - 05.11.2025

Threat Modeling in der (DevOps-) Softwareentwicklung und Secure Design

Dr. Christoph Niehoff
(TNG Technology Consulting)

Threat Modeling in der (DevOps-)Softwareentwicklung und Secure Design



Christoph Niehoff



11/4/2025



T.I.S.P./T.P.S.S.E. Community Meeting 2025

Christoph Niehoff

christoph.niehoff@tngtech.com

- Früher einmal Physiker
- Full-stack Entwickler
- DevOps engineer
- Ziel: Sichere Produkte bauen
- Project Lead von OWASP Cumulus



The card game Cumulus by TNG Technology Consulting is licensed under CC-BY-4.0

"Secure by Design"
bedeutet Proaktivität

DevOps bedeutet
Eigenverantwortung

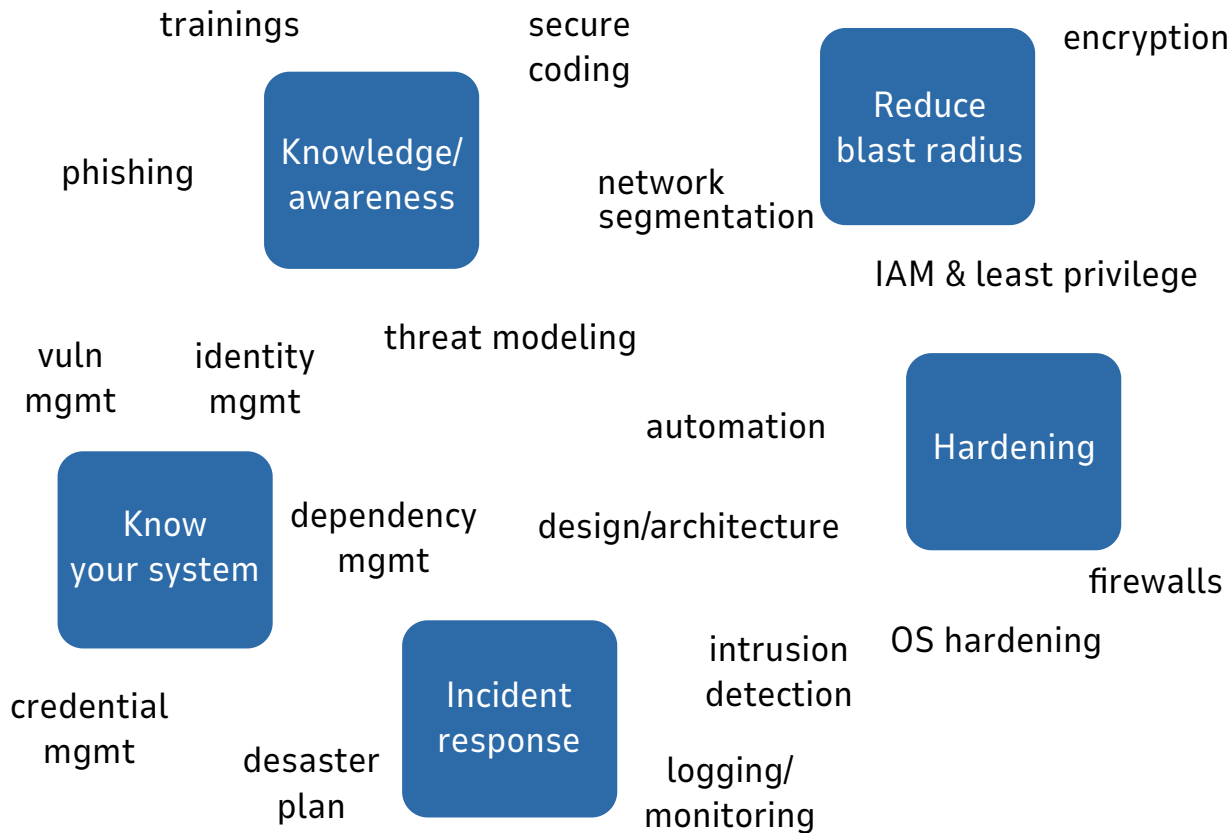
Knowledge/
awareness

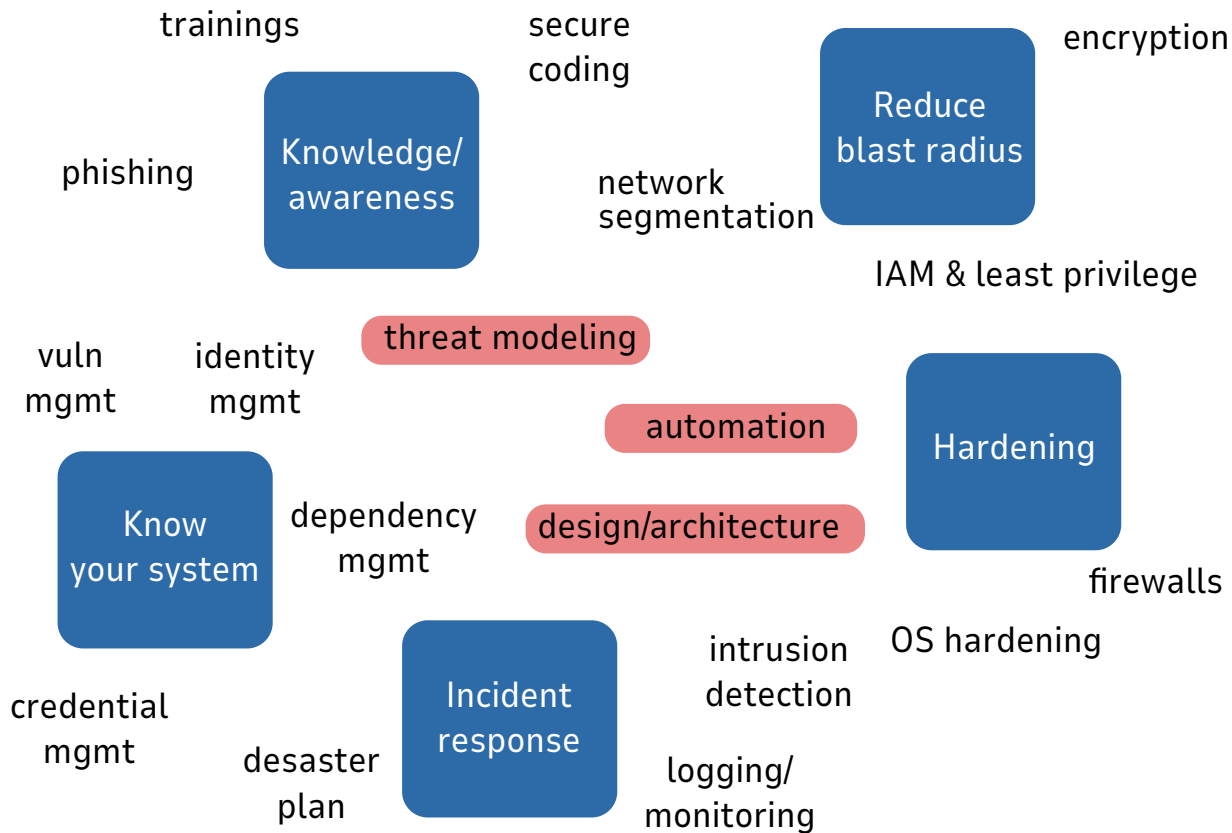
Reduce
blast radius

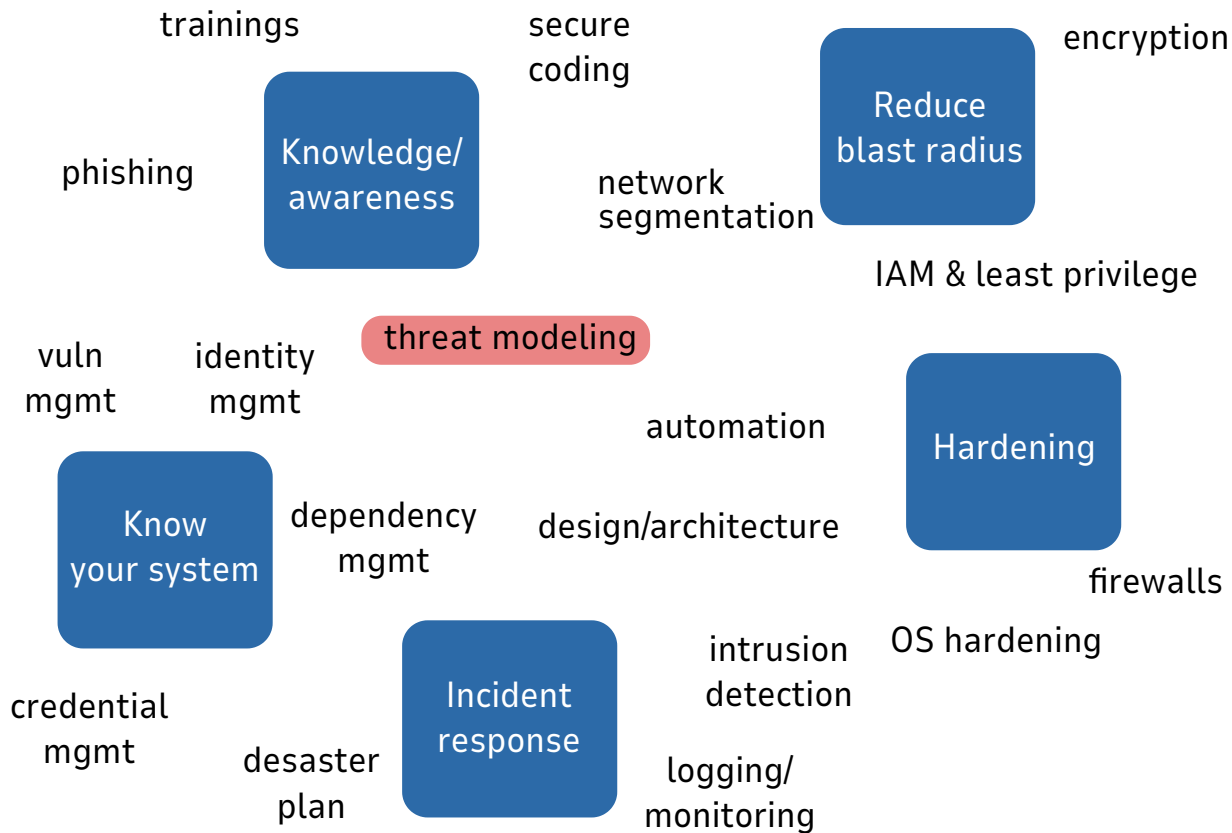
Know
your system

Hardening

Incident
response







Niemand baut
unsichere Software!

Niemand baut bewusst
unsichere Software!

Niemand baut bewusst
unsichere Software!

Erwarte das Unerwartete!

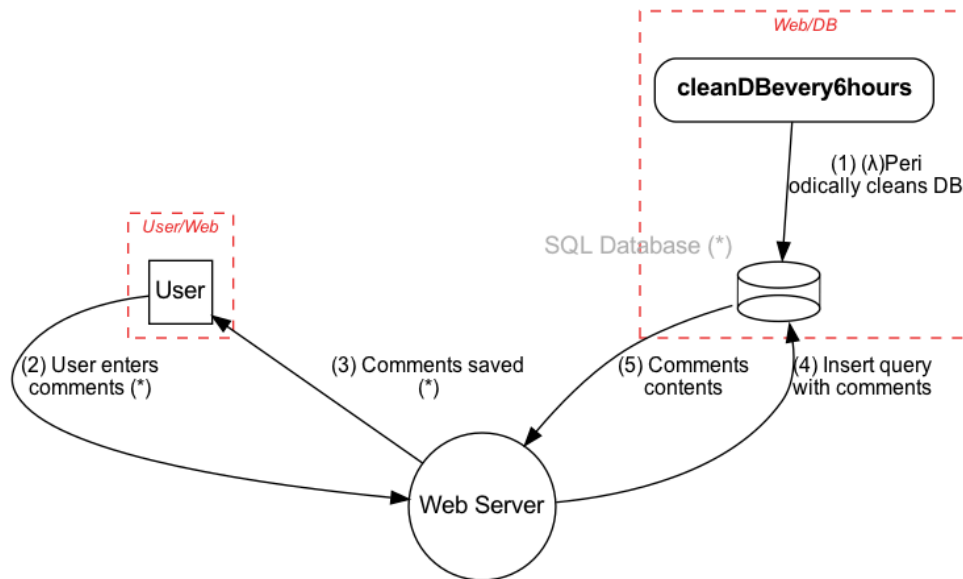
Die 4 Fragen von Adam Shostack

- Woran arbeiten wir?
- Was kann schiefgehen?
- Was können wir dagegen tun?
- Haben wir ausreichende Arbeit geleistet?

Kenne das System

- Zeichne Architekturdiagramme
- Erfasse Abhängigkeiten
- Erfasse Zugänge und Zugriffe
- Kläre Verantwortlichkeiten
- Dokumentiere Requirements

Das allein ist schon sehr wertvolle Information, die zumeist implizit ist!

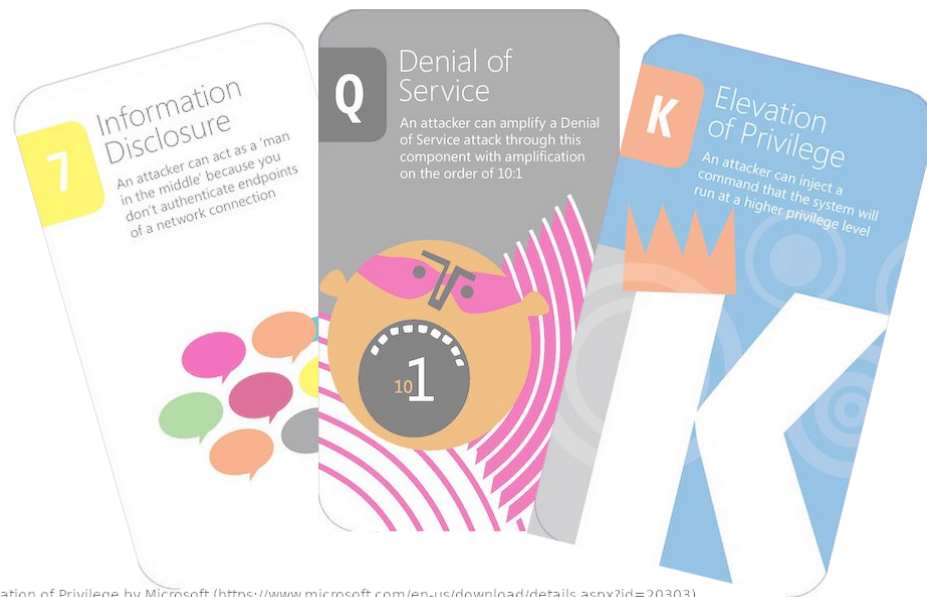


Was kann schiefgehen?

-  Herzstück vom Threat Modeling
- **Jeder** sollte Anteil haben an der Sicherheit (auch die Newbies)
 - => braucht Niederschwelligkeit
 - => muss mitreißend sein
 - => braucht Struktur
-  Gamification als Kartenspiel
(*großartige Idee von Adam Shostack*)

Was kann schiefgehen?

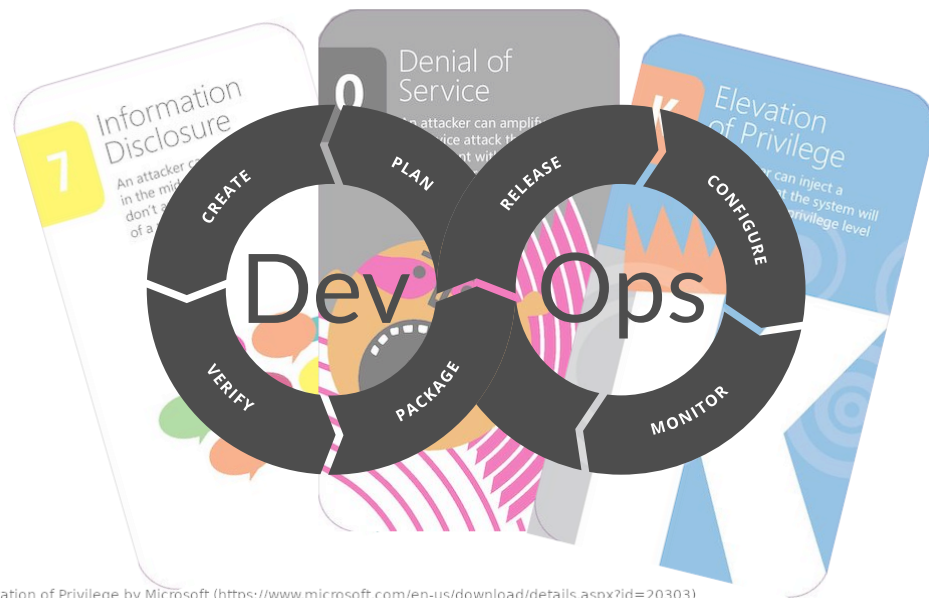
- 🎯 Herzstück vom Threat Modeling
- **Jeder** sollte Anteil haben an der Sicherheit (auch die Newbies)
 - => braucht Niederschwelligkeit
 - => muss mitreißend sein
 - => braucht Struktur
- 💡 Gamification als Kartenspiel
(großartige Idee von Adam Shostack)



Elevation of Privilege by Microsoft (<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=20303>)
licensed under CC-BY-3.0 <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/us/>

Was kann schiefgehen?

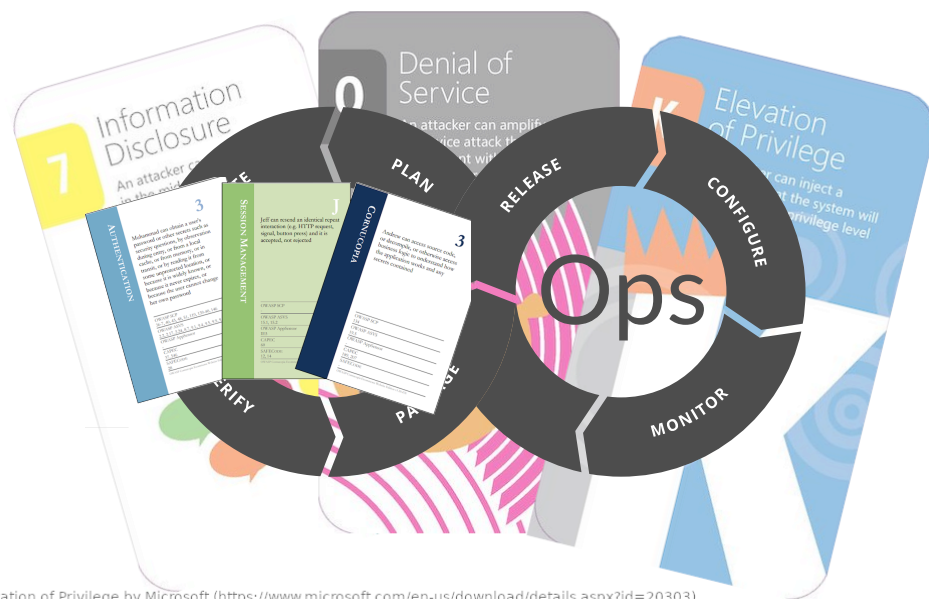
- 🎯 Herzstück vom Threat Modeling
- **Jeder** sollte Anteil haben an der Sicherheit (auch die Newbies)
 - => braucht Niederschwelligkeit
 - => muss mitreißend sein
 - => braucht Struktur
- 💡 Gamification als Kartenspiel
(großartige Idee von Adam Shostack)



Elevation of Privilege by Microsoft (<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=20303>)
licensed under CC-BY-3.0 <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/us/>

Was kann schiefgehen?

- 🎯 Herzstück vom Threat Modeling
- **Jeder** sollte Anteil haben an der Sicherheit (auch die Newbies)
 - => braucht Niederschwelligkeit
 - => muss mitreißend sein
 - => braucht Struktur
- 💡 Gamification als Kartenspiel
(großartige Idee von Adam Shostack)



Elevation of Privilege by Microsoft (<https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=20303>)
licensed under CC-BY-3.0 <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/us/>

Was kann schiefgehen?

- 🎯 Herzstück vom Threat Modeling
- **Jeder** sollte Anteil haben an der Sicherheit (auch die Newbies)
 - => braucht Niederschwelligkeit
 - => muss mitreißend sein
 - => braucht Struktur
- 💡 Gamification als Kartenspiel
(großartige Idee von Adam Shostack)



OWASP Cumulus

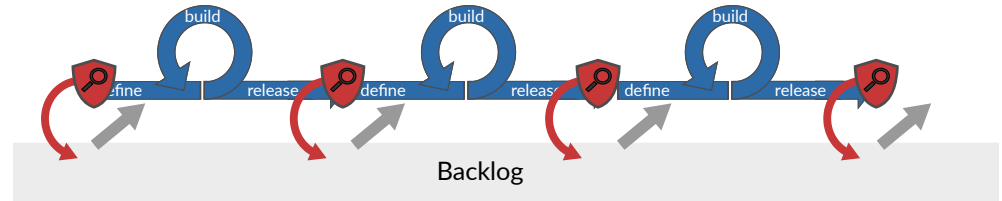
- Threat modeling the clouds!
- Threat model the Ops of DevOps!
- Design-Entscheidungen:
 - Vendor-Unabhängigkeit
 - Technologie-Unabhängigkeit
 - Allgemein genug, um Diskussionen anzuregen
 - Konkret genug, um zu helfen



The card game Cumulus by TNG Technology Consulting is licensed under CC-BY-4.0

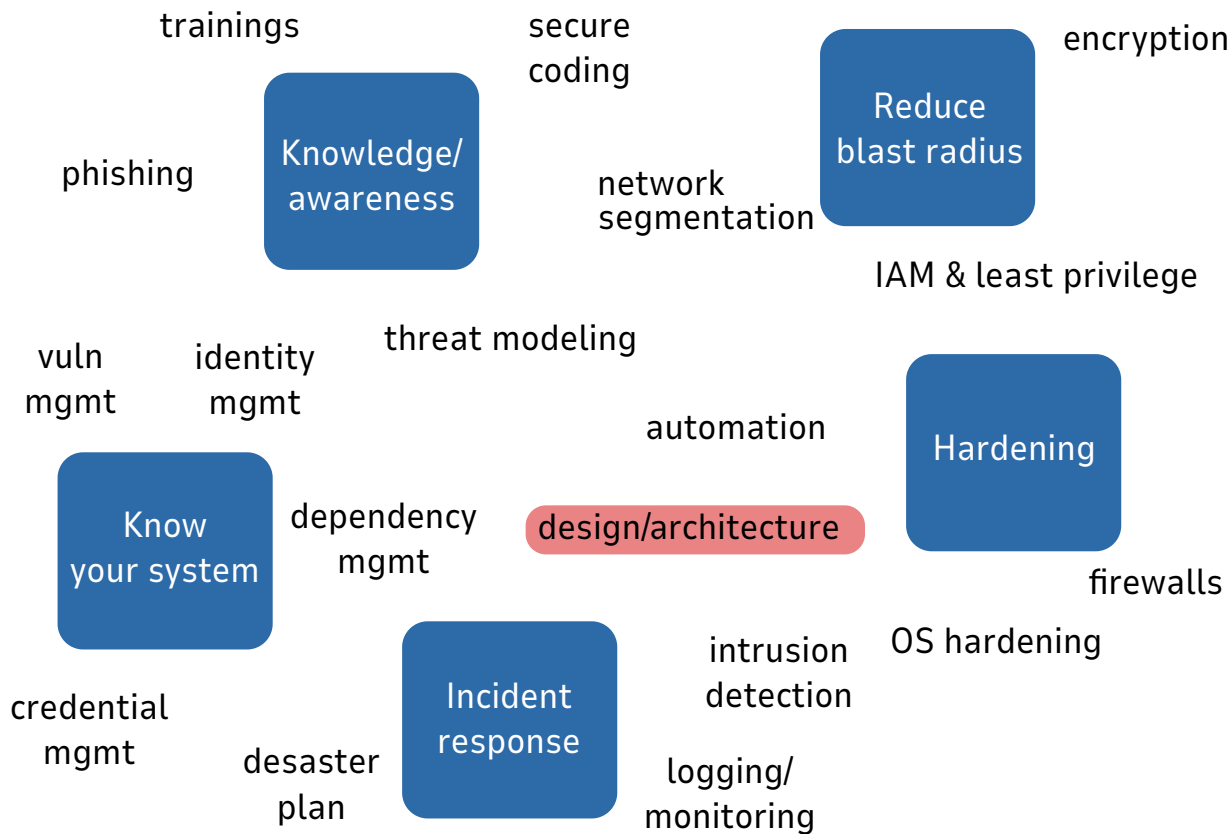
Software ist ein bewegliches Ziel

- Sicherheitsprozess muss Schritt halten mit der Entwicklung
- Threat model everything
 - Frage andauernd:
"Was kann schiefgehen?"
 - Und rede darüber!
 - Iterativ die Sicherheit erhöhen



Continuous Threat Modeling

- **Denke nach über Security**
 - Vermeide Probleme, bevor sie implementiert werden
 - Verbessere Design und Resilienz
 - Eigenverantwortliche Entwicklungsteams
- **Rede über Security**
 - Verteile Sicherheitswissen
 - Schaffe ein Sicherheitsbewusstsein
- Eine der günstigeren Sicherheitsmaßnahmen!



- > Management
 - > Businesslogik
 - > Architektur
 - > Code Design

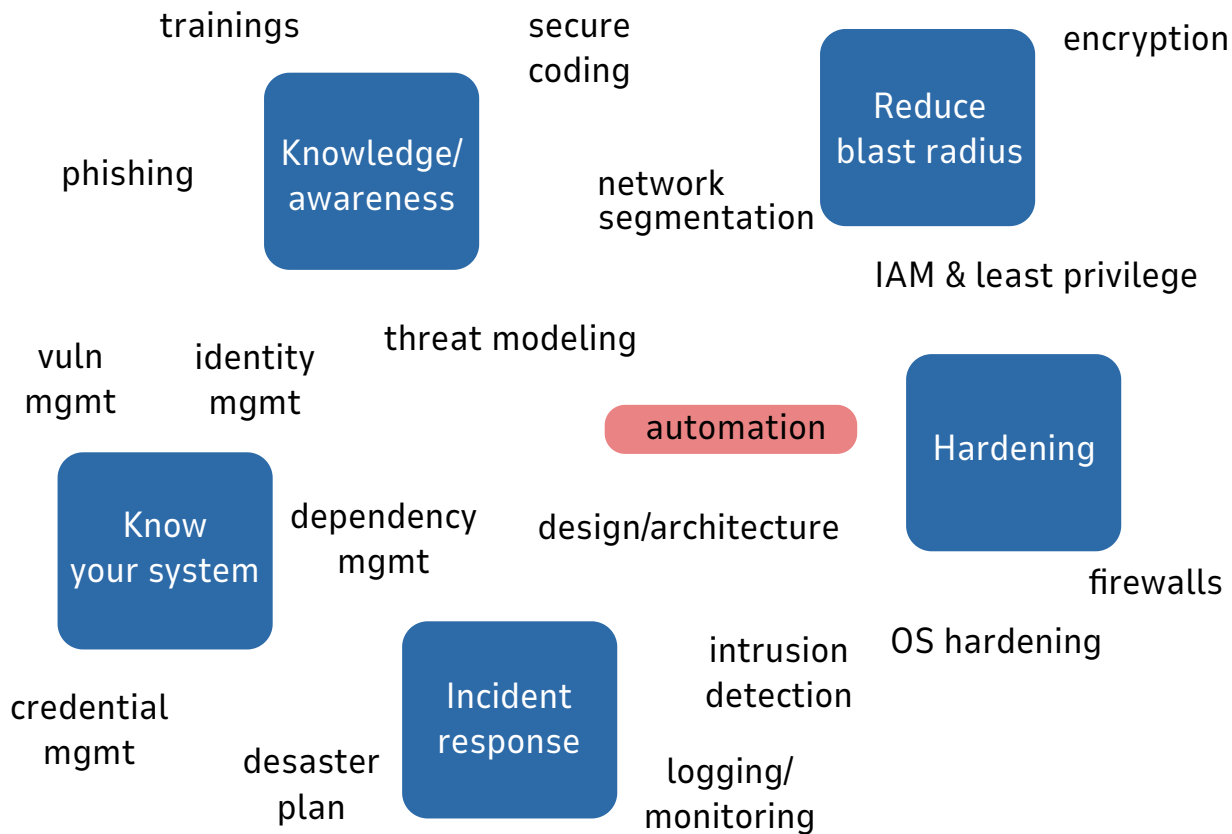
- Least Privilege
- Fail-Safe Defaults
- Economy of Mechanism
- Open Design
- Separation of Privilege
- Least Common Mechanism
- Psychological Acceptability
- Complete Mediation
- Work Factor
- Compromise Recording



- Erteilen
 - **Least Privilege**
 - Patterns: "Just Enough Privilege", "Just in Time Privilege", ...
 - Anti-Patterns: "Confused Deputy", "Backflow of Trust", "Implicit Trust", ...
 - **Separation of Privilege**
 - Könnte man heute auch "Defense in Depth" nennen
- Durchsetzen
 - **Complete Mediation**
 - Könnte man heute auch "Zero Trust" nennen

- **Economy of Mechanism**
 - Könnte man heute auch "KISS" nennen
- **Least Common Mechanism**
 - Keine zu starke Verallgemeinerung
- **Fail-safe Defaults**
 - Könnte man heute auch "Deny by Default" nennen
- **Open Design**
 - Könnte man heute auch "No Security by Obscurity" nennen

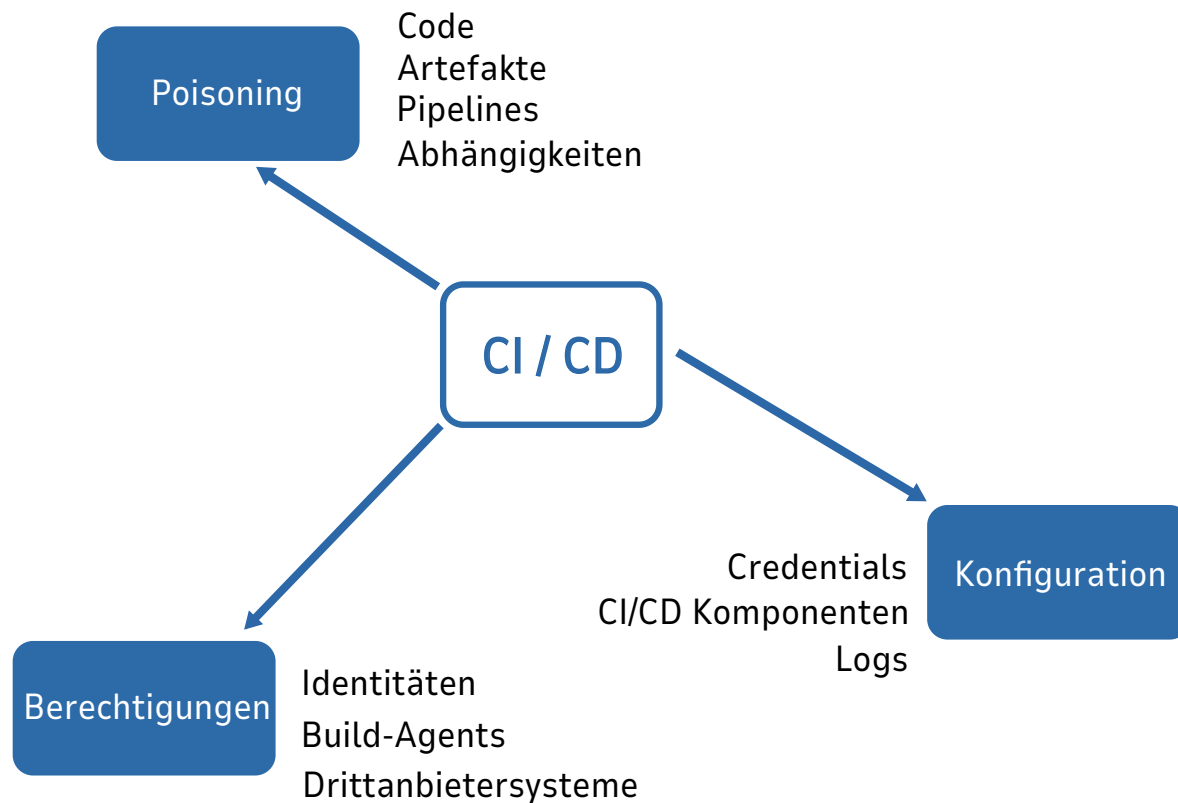
- Was?
 - **Work Factor**
 - Könnte man heute auch "Reasonable Security" nennen
- Wie?
 - **Psychological Acceptability**
 - Könnte man heute auch "User-centric Security" nennen
 - **Compromise Recording**
 - Könnte man heute auch "Transparenz" nennen



Top 10 CI/CD Security Risks



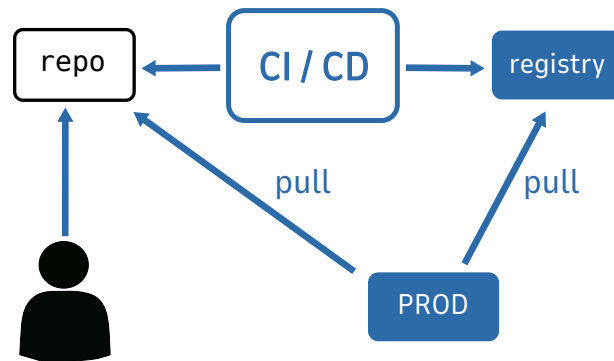
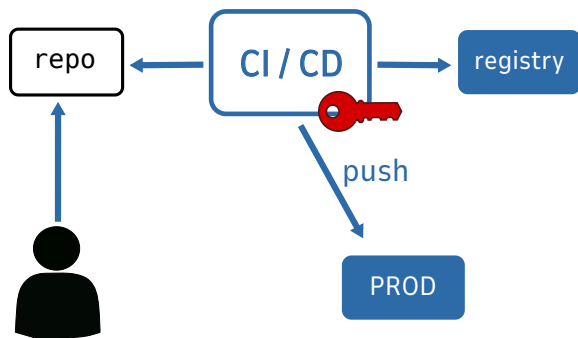
- CICD-SEC-1 **Insufficient Flow Control Mechanisms**
- CICD-SEC-2 **Inadequate Identity and Access Management**
- CICD-SEC-3 **Dependency Chain Abuse**
- CICD-SEC-4 **Poisoned Pipeline Execution (PPE)**
- CICD-SEC-5 **Insufficient PBAC (Pipeline-Based Access Controls)**
- CICD-SEC-6 **Insufficient Credential Hygiene**
- CICD-SEC-7 **Insecure System Configuration**
- CICD-SEC-8 **Ungoverned Usage of 3rd Party Services**
- CICD-SEC-9 **Improper Artifact Integrity Validation**
- CICD-SEC-10 **Insufficient Logging and Visibility**



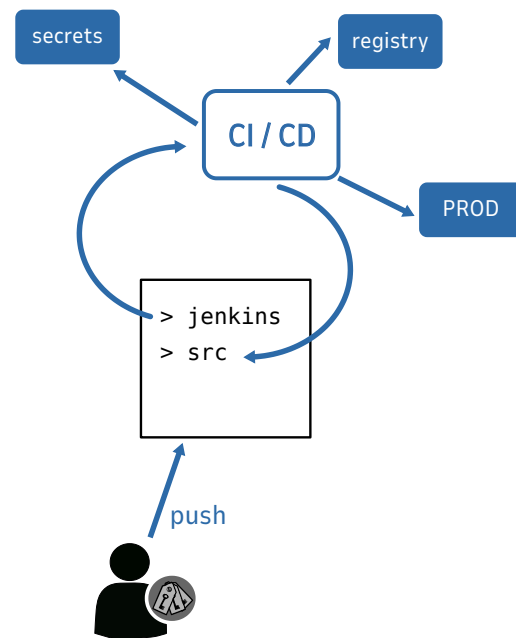
- Reduziere den *"Problemfaktor Mensch"*
- System wird dokumentiert und verständlich
- Übertrage Rechte: Es braucht keine Deploy-Berechtigungen, um deployen zu können
 - Sehr eng definierte Berechtigungen

- Eine Form der **Rechteausweitung**
 - Wer Code pushen kann, kann auch die Produktivumgebung deployen
- Kann ein **single point of failure** sein
 - Berechtigungen, Zugänge, Credentials, ... alles am gleichen Platz

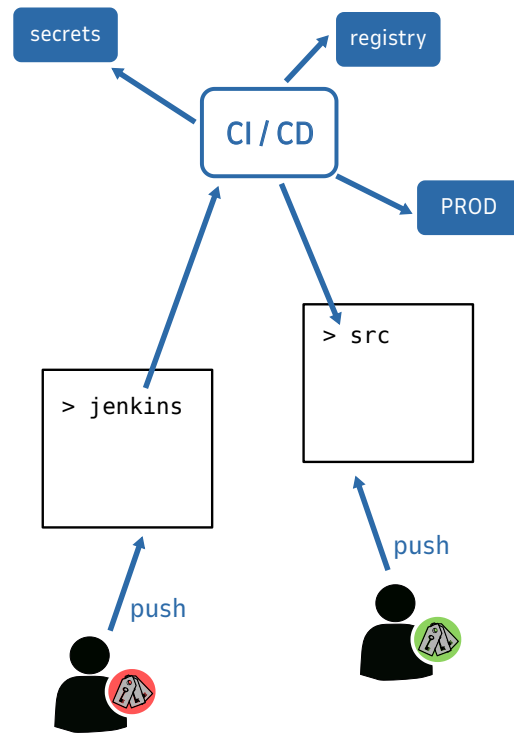
Push vs. Pull deployment



- Typisches Layout eines Repositories:
 - Code und CI/CD Pipelines zusammen im gleichen Repository
 - das macht so auch Sinn...
- Wie kann man die Pipeline manipulieren?
 - Direkt den Code abändern? -> Schutz: 4-Augen-Prinzip
 - Pipelines für PRs starten? -> möglich, wenn CI fehlkonfiguriert
 - Das ist eine starke Rechteausweitung
 - "PR erstellen" bedeutet dann "Zugriff auf PROD"

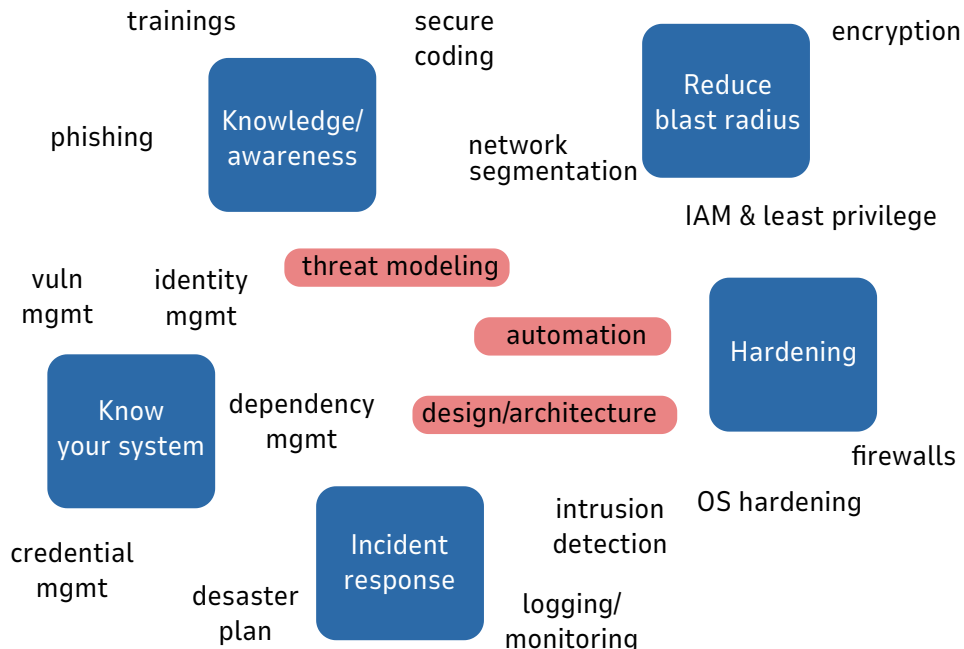


- Mögliche Lösung
- Aufteilen in verschiedene Repos, um unterschiedliche Berechtigungen durchzusetzen
 - Ich plädiere nicht dafür
 - ABER: Verschiedener Code im selben Repo kann verschiedene Sicherheitsimplikationen haben
- Das muss beachtet werden -> Kleinster Gemeinsamer Nenner sollte die Sicherheit der kritischsten Teile sein



Wie wird meine Softwareentwicklung "Secure by Design"?

- Wissen aufbauen
 - System
 - Probleme
- Fehler machen schwerer machen
 - Automatisierung
 - Komplexität reduzieren, Vereinheitlichung
 - Least Privilege
- Probleme vermeiden
 - Gefahren vorhersehen
 - Proaktiv mitigieren



- Design kann große Sicherheitskonsequenzen haben
- Proaktive Designentscheidungen können ganze Angriffsklassen vermeiden
- **Threat Modeling** ist eine zentrale Maßnahme
 - Probleme vermeiden
 - Das System verstehen
 - Wissen aufbauen und verteilen
- Nicht nur ein technisches Thema
 - Braucht Rückendeckung durch Management

Vielen Dank!

Gibt es Fragen?



Christoph Niehoff
Senior Consultant @ TNG
christoph.niehoff@tngtech.com

